

KAZALO

Spoznajte izobraževalno različico igre Minecraft	2
Kaj je izobraževalna različica igre Minecraft?	2
Zakaj izobraževalna različica igre Minecraft?	2
Kaj pravi znanost?	2
Miselna naravnost k rasti	3
Kako lahko izobraževalna različica igre Minecraft vpliva na miselno naravnost k rasti?	3
Uporaba izobraževalne različice igre Minecraft v učilnici	4
Pravila sodelovanja	4
Postavitve učnih ciljev	4
Nasveti	5
Začnite uporabljati izobraževalno različico igre Minecraft	5
Sistemske zahteve	5
Namestitev izobraževalne različice igre Minecraft na naprave z operacijskim sistemom Windows	5
Namestitev na naprave z operacijskim sistemom Mac OS	6
Namestitev na naprave iPad	6
Trije igralni načini	6
Preživetveni način	6
Ustvarjalni način	7
Pustolovski način	7
Uvažanje svetov	7
Postopek za uvoz sveta	7
Izvažanje svetov	7
Postopek za izvoz	7
Dopolnilna aplikacija Classroom mode	8
Namestitev aplikacije Classroom mode	8
Hkratna večkratna uporaba aplikacije Classroom mode	8
Upravljanje možnosti igre	8
Sporazumevanje z učenci	9
Premikanje učencev	9
Potek igre	10
Premikanje	10
Postavljanje in razbijanje kock	10
Inventar	10
Orodja za ocenjevanje v izobraževalni različici igre Minecraft	11
Fotoaparati in listovniki	11
Knjige s peresom	12
Napisi	12
Liki brez igralcev	12
Izvoz 3D	12
Pomoč in podpora	13
Dodatni viri	13

Spoznajte izobraževalno različico igre Minecraft

Kaj je izobraževalna različica igre Minecraft?

Izobraževalna različica igre Minecraft je igra v odprtem svetu, ki spodbuja ustvarjalnost, sodelovanje in reševanje problemov v vključujočem okolju, v katerem je edina omejitev posameznikova domišljija. Učencem učne vsebine prinaša v varnem digitalnem okolju. Ima vse elemente igre Minecraft, ki jo mnogi učenci že poznajo, dodane funkcije pa omogočajo učenje in sodelovanje v razredu. Igra za učinkovito vključevanje izobraževalnih dejavnosti vključuje tudi podporo učiteljem. Z razširitvijo Code Builder se lahko učenci povežejo tudi z drugimi priljubljenimi platformami, kot so Scratch, Tynker in Microsoftov MakeCode.

Zakaj izobraževalna različica igre Minecraft?

Izobraževalna različica igre Minecraft ni le igra, temveč je orodje za učenje in poučevanje, ki učiteljem ponuja edinstveno priložnost, da v učni proces vključujejo igro. Učence pripravlja na življenje in delo, saj spodbuja razvijanje mnogih vrlin.

Sodelovanje in komunikacija

Izobraževalna različica igre Minecraft je zastavljena tako, da lahko učenci rešujejo probleme bodisi v manjših skupinah bodisi kot cel razred. S skupinskim delom v tovrstnem okolju se učenci urijo v sodelovanju in medsebojni komunikaciji.

Ustvarjalnost in kritično razmišljanje

V izobraževalni različici igre Minecraft se učenci učijo po naravni poti z opazovanjem in poskušanjem. Igra v odprtem in vključujočem okolju, kot je ta, jim daje svobodo, da lahko samostojno razmišljajo o različnih pristopih reševanja problemov in jih tudi preizkušajo. Podobno kot v življenju tudi v igri ni navodil, ki bi jih korak za korakom vodila do rešitve. Rešitev morajo poiskati sami, pri čemer je ponavadi potrebnih več poskusov. Kadar se zmotijo, se lahko na lastnih napakah učijo in nato poskušajo ponovno, dokler ne dosežejo željenega cilja.

Razlikovanje

Če učitelj želi ustvariti inkluzivni razred, mora ustvarjati dejavnosti, ki bodo prilagojene različnim otrokom in jim bodo omogočale učenje na različne načine. Sodobna pedagogika promovira dejavno učenje, ki učencem nudi občutek dosežka in pri katerem lahko pokažejo oziroma uporabijo svoje znanje. V izobraževalni različici igre Minecraft lahko učitelji sestavljajo projekte in dejavnosti, ki neposredno vodijo k zastavljenim učnim ciljem in s tem uresničujejo doseganje standardov, predpisanih v učnem načrtu.

Kaj pravi znanost?

Kanadska študija

(https://tspace.library.utoronto.ca/bitstream/1807/67048/1/Petrov_Anton_201406_MT_M_TRP.pdf) je pokazala, da ima v izobraževanju uporaba učencem znanega in priljubljenega okolja, kot je Minecraft, mnoge prednosti:

- višja motivacija za učenje,
- boljša komunikacija,
- boljše poznavanje informacijske tehnologije,

- večji občutek lastne akademske učinkovitosti,
- razvoj samostojnosti.

Strokovnjak za učenje Seymour Papert je v svoji raziskavi ugotovil, da je učinek učenja boljši, kadar:

- učenci uporabljajo tehnična učna orodja in računalniška okolja,
- imajo učenci dejavno vlogo oblikovalcev in gradbenikov,
- se učenci učijo v družabnem okolju z mentorji in trenerji ali preko omrežij,
- se učenci učijo z igro.

Človeški možgani so pogojeni, da uživamo v učenju, raziskovanju in iskanju novih načinov za doseganje določenih ciljev. Kadar učenci uporabljajo izobraževalno različico igre Minecraft, se učijo:

- reševati probleme,
- odpravljati morebitne težave,
- iskati pomoč in informacije, pa naj bo to pri sošolcih, učiteljih ali na spletnem portalu Minecraft Wiki,
- uporabljati kritično razmišljanje pri snovanju novih gradenj.

Miselna naravnost k rasti

Raziskave (<http://www.dlib.si/details/URN:NBN:SI:doc-B6NOTLPM>) so pokazale, da imajo učenci z višjo stopnjo miselne naravnosti k rasti običajno boljši učni uspeh in višjo učno samopodobo v primerjavi z učenci, ki so v večji meri fiksno miselno naravnani.

O fiksni miselni naravnosti govorimo, kadar otroci menijo, da so njihove zmožnosti trdno zasidrane in nespremenljive. To lahko povzroča nelagodje pri sprejemanju novih izzivov in zmanjšuje njihovo motivacijo za učenje.

Kadar pa otroci menijo, da lahko svoje zmožnosti razvijajo in izboljšujejo z vajo in trudom, govorimo o miselni naravnosti k rasti. Otroci, ki razmišljajo na tak način, so pogosto bolj motivirani za reševanje izzivov in izbirajo naloge, s katerimi lahko izboljšajo svoje učne zmožnosti.

Kako lahko izobraževalna različica igre Minecraft vpliva na miselno naravnost k rasti?

Pri učencih z miselno naravnostjo k rasti neuspehi niso ovire, ampak priložnost za rast in učenje. Carol Dweck, ena izmed vodilnih raziskovalk na področju motiviranosti, (http://osazilb1.splet.arnes.si/files/2018/03/RAZVIJANJE-MISELNE-NARAVNANOSTI-RASTI_splet.pdf) je v intervjuju povedala:

»Učenci, ki so usmerjeni k obvladovanju, razmišljajo o učenju, ne o tem, da dokažejo, kako pametni so. Ko naletijo na neuspeh, se osredotočajo na iskanje rešitev, namesto da bi jih skrbele njihove zmožnosti.«

Učitelji lahko veliko pripomorete k spodbujanju miselne naravnosti k rasti pri svojih učencih, če tudi sami sprejmete prepričanje, da lahko svoje zmožnosti še izboljšate.

Učenci igro Minecraft in njeno mehaniko pogosto poznajo bolje kot učitelji, vendar naj vas to ne prestraši. Vaša naloga v razredu ni, da ste poznavalec igre Minecraft, temveč, da

vodite proces izobraževanja: pripravite učno gradivo in učencem pomagajte pri raziskovanju novih vsebin. Občutek ob prepustitvi otrokom, da se samostojno učijo in pri tem izkoriščajo svoje veselje do igranja in svoje zmožnosti, je na začetku lahko zastrašujoč. Toda skrb je odveč.

Seveda se ne pozabite učiti skupaj s svojimi učenci. Pridružite se jim v svetu igre in ustvarjajte skupaj z njimi. Učenci naj vam pokažejo, kaj ustvarjajo, in vam pojasnijo, kako to gradijo. Prosite jih, naj nasvete in trike iz igre Minecraft, ki so jih odkrili, delijo z vami in ostalimi v razredu. In ko ne veste, kako nekaj storiti, prosite svoje učence za pomoč.

Uporaba izobraževalne različice igre Minecraft v učilnici

Pravila sodelovanja

Vzpostavitev pozitivnega učnega okolja v razredu je ključnega pomena, še posebej, kadar učence izpostavljate novim učnim procesom. Učenci se morajo počutiti dovolj varne, da si upajo tvegati, in sprejmejo dejstvo, da jim izziva morda ne bo uspelo razrešiti v prvem poskusu. Ne smejo se bati neuspeha, temveč jim mora neobsojajoče in razumevajoče okolje omogočati, da si upajo poskusiti ponovno.

Učni proces in kulturo v razredu prilagodite tako, da bodo učenci med reševanjem izzivov razumeli in razvijali spretnosti, ki jim bodo koristile v digitalnem svetu.

Jasna pričakovanja in postavljanje razrednih pravil bodo vašim učencem pomagala pri komunikaciji in sodelovanju v spletnih učnih procesih. Arana Shapiro (<https://www.edutopia.org/profile/arana-shapiro>), strokovnjakinja za snovanje učnih načrtov, v svojem članku poudarja, da igra v razredu, čeprav deluje na videz kaotično, še vedno lahko sledi štirim smernicam, ki so pomembne tako za medosebne odnose kot tudi za učenje z igro:

- še vedno naj veljajo običajna pravila za uspešno vodenje pouka,
- učencem dodelite različne vloge,
- delujte kot moderator,
- učne ure zaključite s časom za povratne informacije in razmislek.

Postavitev učnih ciljev

Ko se odločite za uporabo izobraževalne različice igre Minecraft, ne pozabite določiti namena učne ure. Jasna opredelitev učnih ciljev bo povezovala vse naloge, ki jih bodo učenci opravili znotraj igre. Pri tem vam ni treba učnega načrta prilagajati igri. Raje poskusite igro uporabiti za tiste teme v učnem načrtu, pri katerih opazite, da sovpadajo z dejavnostmi, ki jih ponuja Minecraft. Tako lahko učenje z izobraževalno različico igre Minecraft uporabite, da popestrite običajne učne ure, da pri učencih vzbudite dodatno zanimanje za določene teme ali da ustvarite prijetnejše učno okolje.

Nasveti

1. Ne bojte se učiti od učencev.

Sprejmite, da je nemogoče znati in vedeti vse. Prišel bo trenutek, ko bodo učenci znali več kot vi, sploh v povezavi s samo igro. Bodite se pripravljene učiti in prosite učence za pomoč.

2. Dovolite si čas za razmislek.

Pri kateri koli učni enoti je pomembno, da učencem omogočite čas za razmislek o tem, kaj je šlo dobro in kaj bi lahko naslednjič naredili bolje.

3. Ne pretiravajte.

Igre Minecraft vam ni treba vključiti v vsako učno uro, saj ne želite razvrednotiti vpliva, ki ga ima na motivacijo učencev. Začnite z majhnimi koraki in uporabo igre povečujte, ko postanete tako vi kot vaši učenci samozavestni pri njeni uporabi.

4. Postavite jasna pričakovanja.

Koncept učenja z igro je za vaše učence lahko prav tako nov kot za vas. Delite svoja pričakovanja z učenci in poskrbite, da bodo vaša šola, učenci in njihovi starši razumeli razloge za uporabo izobraževalne različice igre Minecraft v učilnici.

5. Postavite nekaj osnovnih pravil.

Ob misli na igranje iger v šoli lahko učenci postanejo preveč vznemirjeni, zato je dobro, da določite nekaj osnovnih pravil. Pravila in tudi posledice kršenja pravil lahko sestavite skupaj z učenci. To otrokom omogoča, da izrazijo svoje mnenje in vplivajo na lasten učni proces, hkrati pa jih uči tudi o pomenu sprejemanja odločitev in vplivu posledic njihovih dejanj.

6. Pustite učencem proste roke.

Če želite ustvariti pristno izkušnjo učenja z igro Minecraft, morate učencem dovoliti, da delajo samostojno. Dopustite jim, da se motijo in jim dajte vedeti, da je dovoljeno delati napake, če se iz njih nekaj naučijo.

Začnite uporabljati izobraževalno različico igre Minecraft

Sistemske zahteve

Izobraževalno različico igre Minecraft lahko uporabljate na naslednjih napravah:

- računalniki z operacijskim sistemom Windows,
- računalniki z operacijskim sistemom Mac OS,
- tablični računalniki iPad.

Če želite uporabljati večigralski način, potrebujete tudi internetno povezavo. Če želite večigralsko igro gostiti, mora biti hitrost vaše internetne povezave vsaj 1.5 Mb/s.

Namestitev izobraževalne različice igre Minecraft na naprave z operacijskim sistemom Windows

1. Pojdite na <https://education.minecraft.net/get-started/download/>.
2. Izberite »Download now« (Prenesite zdaj).

3. Odprlo se bo pogovorno okno z vprašanjem, ali želite namestiti aplikacijo. Prepričajte se, da je obkljukana možnost »Launch when ready« (Zaženi po končani namestitvi). Kliknite »Install« (Namesti).
4. Počakajte, da se nameščanje aplikacije zaključi.
5. Po končani namestitvi se bo igra zagnala in vas vprašala za prijavnne podatke. Vpišite se s svojim računom za Office 365.
6. Uspešna prijava vas bo preusmerila na vstopni zaslon igre Minecraft.

Namestitev na naprave z operacijskim sistemom Mac OS

1. Odprite »Sistemske nastavitve«.
1. Prepričajte se, da je vaša naprava pripravljena na namestitev programov poznanih razvijalcev. Kliknite »Varnost in zasebnost«, nato kliknite na zavihek »Splošno« in se prepričajte, da je polje »Dovolite namestitev programov od:« nastavljeno na »Trgovina App Store in prepoznani razvijalci«. Če je ta možnost onemogočena, jo mora pred namestitvijo omogočiti uporabnik z administratorskimi pravicami.
2. Pojdite na <https://education.minecraft.net/get-started/download/>.
3. Izberite »Download Now« (Prenesite zdaj).
4. Odprite prenešeno datoteko in ikono izobraževalne različice igre Minecraft povlecite v mapo »Aplikacije«.
5. Odprite izobraževalno različico igre Minecraft. Če vas sistem vpraša za dovoljenje, potrdite z gumbom »Odpri«.
6. Ob zagonu izberite »Sign in« in se vpišite s svojim računom za Office 365.
7. Uspešna prijava vas bo preusmerila na vstopni zaslon igre.

Namestitev na naprave iPad

1. Odprite trgovino App store.
2. Poiščite aplikacijo izobraževalne različice igre Minecraft.
3. Pritisnite gumb za prenos aplikacije in počakajte, da se aplikacija namesti.
4. Pritisnite gumb »Open« (Odpri).
5. Ko vas igra vpraša za prijavnne podatke, se vpišite s svojim računom za Office 365.
6. Uspešna prijava vas bo preusmerila na vstopni zaslon igre.

Trije igralni načini

Izobraževalna različica igre Minecraft ima tri različne načine igre. Preživetveni način in ustvarjalni način sta na voljo tudi v izvorni igri Minecraft, zato ju otroci velikokrat že poznajo.

Preživetveni način

Igralci morajo raziskovati svet ter nabirati gradbeni material in dobrine, nato pa jih uporabiti za izdelovanje raznih pripomočkov ter za gradnjo in preživetje. Igralci se zaradi lakote, padcev, ognja ali vode lahko poškodujejo. Prav tako jih lahko ranijo nasprotniki. Če se igralec prehudo poškoduje, umre.

Ta način omogoča najpristnejšo izkušnjo igre.

Ustvarjalni način

Igralcem ni potrebno nabirati dobrin, ker imajo v vsakem trenutku na voljo vse možne igralne kocke v neomejenih količinah. Igralci niso dovzetni niti za lakoto ali poškodbe in ne morejo umreti. Lahko letijo in kocke v hipu uničujejo.

Ta način je najprimernejši za učne enote, v katerih je potrebno veliko graditi.

Pustolovski način

Igralci ne morejo postavljati in razbijati kock ali se poškodovati. Njihova izkušnja je omejena na gibanje in interakcijo z gumbi, stikali in drugimi podobnimi predmeti.

Ta način je najprimernejši za natančno strukturirane učne ure, v katerih morajo učenci raziskovati svet znotraj učne enote.

Uvažanje svetov

Svetove lahko ustvarjate sami ali pa jih uvažate. Tako lahko uporabite katerega koli izmed že ustvarjenih svetov (<https://education.minecraft.net/class-resources/worlds/>) ali učnih enot (<https://education.minecraft.net/class-resources/lessons/>), ki so na voljo na spletnih straneh.

Postopek za uvoz sveta

1. Na začetnem zaslonu igre Minecraft kliknite »PLAY« (Igraj).
2. Kliknite ikono, na kateri piše »IMPORT« (Uvozi).
3. V brskalniku datotek poiščite svet, ki ga želite uvoziti.

Če odprete datoteko .mcworld v raziskovalcu, se bo igra samodejno zagnala in ustvarila kopijo tega sveta.

Izvažanje svetov

Svetove, ki ste jih uporabili v igri, lahko tudi izvozite in tako ustvarite varnostne kopije svojih svetov. Priporočamo, da varnostne kopije naredite pred vsako posodobitvijo igre, saj lahko pri namestitvi posodobitev pride do poškodb datotek.

Izvožene svetove lahko delite z drugimi uporabniki, se z njimi merite v napredku in jih hranite za ponovno uporabo. Tako lahko svetove obnovite tudi v razredu, če pride do napak v delovanju.

Če želite svet izvoziti, ga morate preimenovali, tako da njegovo ime ne vsebuje ločil ali posebnih znakov.

Postopek za izvoz

1. Na začetnem zaslonu igre Minecraft kliknite »PLAY« (Igraj).
2. Kliknite ikono, na kateri piše »View my worlds« (Prikaži moje svetove).
3. Kliknite na svet, ki ga želite izvoziti, in nato kliknite »Settings« (Nastavitve).
4. Pomaknite se navzdol po možnostih na desni strani menija in na dnu seznama kliknite »Export world« (Izvozi svet).

5. Svet shranite na željeno mesto. Izvoženo datoteko .mcworld lahko shranite kamor koli, tudi na omrežni pogon, pogon USB ipd.

Z izobraževalno različico igre Minecraft lahko učenci ustvarjajo znotraj virtualnega sveta, za prikaz svojega učnega napredka in razumevanja ključnih konceptov pa lahko uporabljajo različna orodja znotraj igre. Kot učitelj se boste morali odločiti, katere prvine učenja boste ocenjevali. Najprej je najbolje določiti svoje učne cilje in nato oblikovati načine ocenjevanja, ki lahko vključujejo razpravo, pisanje, razmišljanje, preizkuse znanja ali uporabo nekaterih orodij znotraj igre.

Dopolnilna aplikacija Classroom mode

Kadar kot učitelj gostite večigralsko igro, vam dopolnilna aplikacija Classroom mode za Minecraft nudi veliko možnosti za interakcijo z učenci. Igro lahko upravljate z nastavitvami v osrednjem uporabniškem vmesniku.

Učitelji lahko hkrati uporabljate MEE in aplikacijo Classroom mode, učenci pa se lahko prijavijo v večigralsko igro s svojim MEE-računom in znotraj igre uporabljajo tudi razširitev Code Builder. Učitelji ne morete uporabljati vseh treh funkcionalnosti hkrati.

Namestitev aplikacije Classroom mode

1. Pojdite na spletni naslov <https://education.minecraft.net/get-started/download/> in na dnu strani kliknite na povezavo za prenos različice, primerne za vaš operacijski sistem.
2. Odprite preneseno datoteko in sledite navodilom za namestitev.

Hkratna večkratna uporaba aplikacije Classroom mode

Če učitelj uporablja več večigralskih iger v razredu, lahko aplikacijo Classroom mode odpre večkrat hkrati, vsakič za enega izmed večigralskih svetov.

1. Ponovno zaženite aplikacijo Classroom mode.
2. Prijavite se s svojim računom.
3. S seznama strežnikov Izberite večigralsko igro, ki se ji želite pridružiti. Če igre na seznamu ne vidite, pojdite v Waiting room (Čakalnico) in gostitelja igre prosite, naj v ukazno vrstico vnese ukaz »/connect« .

Za vsako ponovno hkratno uporabo aplikacije ponovite zgornje korake.

Upravljanje možnosti igre

Aplikacija Classroom mode podpira preklapljanje med različnimi možnostmi igre, ki vplivajo na igralni svet.

- PAVZA – znotraj določenega sveta prekine igro za vse igralce (privzeta vrednost: izklopljeno),
- POGOVI – igralcem omogoči, da se znotraj sveta med sabo sporazumevajo preko pogovornega klienta (privzeta vrednost: izklopljeno),
- POPOLNO VREME – onemogoči vremenske pojave, kot so dež, sneg ali nevihta (privzeta vrednost: izklopljeno),
- DOVOLI MOBE – mobi so vsi živi premikajoči se liki, ki jih najdemo znotraj svetov igre Minecraft. Vključujejo prijateljske like (živali in vaščani) in sovražne like (zombiji, okostnjaki ipd.) (privzeta vrednost: vklopljeno),
- DOVOLI DESTRUKTIVNE KOCKE – igralci lahko uporabljajo destruktivne kocke, kot je npr. TNT. Pri tem lahko za omejitev morebitne škode v svojem svetu uporabite posebne kocke (ustavi, dovoli in omeji) (privzeta vrednost: vklopljeno),
- POŠKODBE IGRALCEV – igralci se lahko poškodujejo v nevarnem okolju ali pa jih lahko poškodujejo sovražni liki (privzeta vrednost: vklopljeno),
- SPREMEMBE SVETA – igralci lahko spreminjajo izgled sveta in upravljajo like brez igralcev (privzeta vrednost: izklopljeno),
- MEDSEBOJNE POŠKODBE IGRALCEV – igralci lahko poškodujejo drug drugega, pa naj bo namenoma ali po nesreči (privzeta vrednost: vklopljeno).

Na desni strani uporabniškega vmesnika sta dve okni z informacijami. Prikaz igralcev vsebuje seznam igralcev, ki so barvno označeni. Vsak igralec ima svojo barvo, s katero je prikazan tudi na zemljevidu.

Pod prikazom igralcev je okno za pogovor, v katerem je prikazana vsebina spletnega pogovora, če je ta omogočen. Tudi tukaj so imena igralcev prikazana v njihovi določeni barvi.

Na levi strani je zemljevid sveta. Približate ga z vrtenjem miškinega kolesca. Nad zemljevidom so koordinate X, Y in Z, ki predstavljajo trenutni položaj vašega kazalca. Območja, ki so na zemljevidu prikazana s črno barvo, so območja, ki se še niso naložila ali pa jih igralci še niso raziskali. Izrisala se bodo šele, ko bodo igralci to mesto obiskali.

Ura prikazuje, ali je v svetu igre Minecraft dan ali noč. Ko je noč, ima ura temno ozadje, čez katerega se premika luna. Čez dan ima ura svetlomodro ozadje, preko katerega se premika sonce. Ura meri dneve v svetu igre Minecraft in ne odraža realnega časa.

Sporazumevanje z učenci

Kot učitelj lahko v vrstico za pogovor vnesete besedilo ali ukaz, s katerim komunicirate z učenci in upravljate svet. Dnevnik pogovorov se hrani lokalno na računalniku v: Documents\Minecraft Education Edition\ChatLogs.

Premikanje učencev

Kot učitelj lahko igralce premikate po svetu. Z desnim klikom na zemljevid sveta lahko vse igralce premaknete na določeno točko. Premaknete jih lahko tudi posamično, tako da njihove ikone povlečete na določeno mesto ali pa uporabite ukaz »/tp« z imenom igralca in želeno destinacijo.

Potek igre

Premikanje

V igri Minecraft se premikate s pomočjo smernih tipk **W**, **S**, **A** in **D**.

Glede na smer, v katero ste obrnjeni, se s pomočjo teh tipk lahko premikate:

W – naprej,

S – nazaj,

A – vstran v levo,

D – vstran v desno.

S premikanjem miške nadzorujete svoj pogled v igri. Če se torej želite samo obrniti, ne pa tudi premakniti, to dosežete s premikom miške. Seveda lahko oboje tudi združite, tako da se z miško obračate v smer, v katero se želite premakniti, in nato pridržite še **W** za premikanje.

Kadar se želite premakniti na kocko, ki je za 1 nivo višja od kocke, na kateri trenutno stojite, morate nanjo skočiti. Za 1 kocko v višino lahko skočite na mestu z uporabo **preslednice**. Če istočasno držite še eno od smernih tipk, skočite za 1 kocko v višino v smeri smerne tipke.

Poleg navadnega premikanja imate še možnost teka in pazljivega premika. Ob pritisku smerne tipke lahko pridržite še tipko:

SHIFT – pazljiv in počasnejši premik,

CONTROL – hitrejši premik.

V ustvarjalnem načinu lahko tudi letite. Med navadnim premikanjem in letom lahko preklapljate tako, da dvakrat zaporedoma pritisnete **preslednico**. Ko ste enkrat v zraku, višino pridobivate s **preslednico** ali tipko **CONTROL**. Tlom se približate s pritiskom tipke **SHIFT**.

Postavljanje in razbijanje kock

Ena glavnih dejavnosti igre Minecraft je postavljanje in razbijanje kock.

Kocke, ki jih imate na zalogi, lahko s klikom na desni gumb miške postavite kamor koli ob, nad ali pod že postavljeno kocko. Na večino kock gravitacija ne vpliva in lahko obvisijo v zraku, tudi če pod njimi ni drugih kock. Nekatere kocke, kot so pesek in prod, pa z gravitacijo padejo na prvo kocko, ki je pod njimi.

Kocke razbijete s klikom na levi gumb miške. Nekatere kocke lahko razbijete s katerim koli orodjem (tudi samo z roko), za druge pa potrebujete ustrezno orodje. Če igrate v preživetvenem načinu, morate to orodje najprej izdelati.

Inventar

Igralčev inventar je sestavljen iz 36 polj, na katera lahko odložite določene predmete ali kocke. Inventar odprete s pritiskom na tipko **E**.

Odpre se pogovorno okno, v katerem na vrhu vidite svoj avatar z opremo, ki jo trenutno uporabljate, in izdelovalno mrežo velikosti 2 x 2 polji. V sredini so 3 vrstice po 9 polj (splošni

inventar), pod njimi pa še ena vrstica z 9 polji (hitri meni). Če želite katero koli orodje ali kocko uporabiti, morate predmet najprej povleči v hitri meni, saj lahko v roke vzamete le predmete iz hitrega menija, uporabljate pa le tiste predmete, ki jih vaš lik trenutno drži v roki.

Hitri meni je znotraj igre prikazan na dnu ekrana na sredini. Trenutno izbrano je tisto polje, ki je obkroženo z okvirjem. Drugo polje izberete tako, da z miškinim kolesčkom krožite med polji ali pa pritisnete ustrezno številko polja (od 1 do 9).

Količina kock, ki jih lahko zložite v eno polje inventarja, se razlikuje glede na njihovo vrsto. Za večino kock je to 64, nekateri, predvsem okrogli predmeti se zbirajo do števila 16, določeni predmeti pa posamično zasedejo vsak svoje mesto v inventarju.

Dokler je v inventarju dovolj prostora, da se določeni predmeti lahko zbirajo vanj, vaš lik predmete pobira samodejno, kadar ste dovolj blizu ležečega predmeta. Ko v inventarju enkrat zmanjka prostora, pa predmetov ni več mogoče pobrati. Takrat morate sprostiti mesto v inventarju tako, da iz njega z miško povlečete tiste predmete, ki jih ne potrebujete več. Posamične predmete lahko odvržete tudi s pritiskom na tipko **Q**.

V ustvarjalnem načinu je vaš inventar neomejen. Iz knjižnice lahko izberete katero koli kocko ali predmet, ki je na voljo v igri, in jih uporabljate v neomejenih količinah.

Orodja za ocenjevanje v izobraževalni različici igre Minecraft

Na spodnjih primerih učnih enot si lahko ogledate, kako orodja za ocenjevanje uporabljajo drugi učitelji. Če si želite ogledati posamezne svetove, jih lahko prenesete s pomočjo dodanih povezav.

Fotoaparati in listovnik

Fotoaparati (Camera)

S fotoaparatom lahko posnamete fotografije in jih izvozite. S fotoaparatom v roki lahko z desnim klikom naredite prvoosebni posnetek zaslona, ki se shrani v vaš listovnik. Fotoaparati lahko postavite tudi v svoj svet, tako da z desnim klikom kliknete na obstoječo kocko v svojem svetu. Nato ga aktivirate z desnim klikom. Medtem ko fotoaparati utripa, časovnik odšteva čas in po petih sekundah fotoaparati posname fotografijo v obliki avtoportreta. Če se premikate naokoli, vas bo fotoaparati v tem času spremljal. Po eni fotografiji bo fotoaparati izginil in morali boste postaviti novega. Po postavitvi lahko fotoaparati uporabi kateri koli igralec v tem svetu, zato jih morate namestiti veliko, če želite, da jih bodo vaši učenci pri pouku uporabljali. Do posnetih fotografij lahko dostopate v listovniku.

Listovnik (Portfolio)

Vse fotografije, ki jih posnamete, so prikazane v listovniku. Ko ga vzamete v roke, ga lahko odprete z desnim klikom miške. Prikaže se dvostranski prikaz fotografij v kronološkem vrstnem redu. Če želite, lahko pod vsako vnesete kratek napis. Fotografije lahko tudi izvozite s klikom na gumb »Export portfolio« (Izvozi listovnik). Tako lahko v določeni mapi ustvarite datoteko .zip z vsemi svojimi fotografijami v formatu .jpg.

Primer učne ure: Niz (matematika)

<https://education.minecraft.net/lessons/arrays-2/>

Učenci lahko z uporabo kock ustvarijo matrike, s pomočjo katerih lahko množijo z enomestnimi in dvomestnimi števili. Liki brez igralcev učencem izročijo fotoaparati in listovnik ter jim povedo, kaj se od njih pričakuje. Vsakič, ko učenec reši problem, svojo rešitev fotografira in v listovnik vpiše enačbo ter svoj odgovor. Ko učenec reši vseh deset nalog, lahko svoj listovnik izvozi in ga pošlje učitelju v pregled.

Knjiga s peresom

Knjiga s peresom (Book and Quill) se uporablja za dokumentiranje z vnašanjem, lepljenjem besedila ali uvozom fotografije iz sveta. Ko je knjiga končana, jo učenec naslovi in zapre. Tako vanjo ni več mogoče pisati, ampak se spremeni v začarano knjigo, ki jo lahko izvozite v datoteko .zip.

Primer učne ure: Graf meta kopja (matematika)

<https://education.minecraft.net/lessons/javelin-line-plots/>

V tej učni enoti učenci odgovarjajo na vprašanja, ki jim jih postavljajo liki brez igralcev, in stena, ki zakriva igro metanja kopja, izgine. Učenci najdejo skrinjo z desetimi tridenti in knjigo s peresom, s pomočjo katere lahko spremljajo svoje rezultate. Učenec vrže vseh deset tridentov in njihove meritve v obliki ulomkov zapiše v knjigo s peresom.

Napisi

Napisi so lahko v treh velikostih: napisne ploščice (Slate), plakati (Poster) in table (Board). Besedilo lahko dodate s tipkanjem ali lepljenjem besedila. Svoje napise lahko zaklenete ali odklenete in s tem nadzorujete, katere od njih lahko urejajo tudi drugi uporabniki.

Primer učne ure: Podvajanje mejnikov (družbene študije)

<https://education.minecraft.net/lessons/replicating-landmarks/>

V tej učni enoti učenci raziskujejo in poustvarjajo objekte iz zgodovine, na primer zgradbe, spomenike, gradove ali mostove. Učenci s pomočjo znakov svoje znamenitosti naslovijo in si med sabo izmenjajo povratne informacije.

Liki brez igralcev

NPC (Non-player characters) oz. liki brez igralcev so liki, ki jih ne upravljajo igralci. Učitelji ali učenci jih lahko uporabljate za posredovanje informacij.

Primer učne ure: Spoznavno srečanje (družbene študije)

<https://education.minecraft.net/lessons/meet-and-greet/>

V tej učni enoti učenci izberejo pomembno osebo iz preteklosti in jo dodajo na časovnico. Ustvarijo lik brez igralca, ki predstavlja njihovo zgodovinsko osebnost in deli svojo zgodbo.

Izvoz 3D

Izobraževalna različica igre Minecraft vključuje strukturno kocko, ki uporabnikom omogoča zajem in izvoz gradnje v obliki 3D-datoteke, kar je uporabno za dokumentiranje izdelkov, kot sta prikaza notranjosti celice ali zgradbe, in omogoča oceno oblikovanja.

Primer učne ure: Gledališče (oblikovanje)

<https://education.minecraft.net/lessons/quiet-on-set/>

Učenci pripravijo odrski prizor. Dodajo barvno shemo in vse gledališke elemente, kot so oder, sedeži za gledalce, osvetlitev, kamere, ozadje in rekviziti. Učenci nato uporabijo strukturno kocko, da svoj 3D-model izvozijo.

Pomoč in podpora

Če pri uporabi igre potrebujete pomoč, so znotraj igre na voljo podrobna navodila za igranje. Prikažete jih tako, da kliknete na »Settings« (Nastavitve), se pomaknete na dno menija na levi in kliknete na »How to play« (Kako igrati). Odpre se enciklopedija navodil in pojasnil.

Dodatni viri

- ustvarjeni svetovi, pripravljeni za uvoz
<https://education.minecraft.net/class-resources/worlds/>
- ustvarjene učne enote, pripravljene za uvoz
<https://education.minecraft.net/class-resources/lessons/>
- laboratorijski dnevnik
https://education.minecraft.net/wp-content/uploads/ChemistryLab_Journal.pdf
- baza znanja
<https://minecrafteeducation.zendesk.com/hc/en-us>
- skupnost uporabnikov izobraževalne različice igre Minecraft
<https://minecrafteeducation.zendesk.com/hc/en-us/community/topics>
- blog o izobraževalni različici igre Minecraft
<https://education.minecraft.net/blog/>

Če potrebujete nadaljnjo pomoč, lahko na spodnji povezavi vzpostavite stik s centrom za podporo uporabnikom.

<https://minecrafteeducation.zendesk.com/hc/en-us/requests/new>